

SBS-1 : Tracer le plan d'un aéroport

Tracer facilement le contour d'un terrain pour l'afficher avec le détail des pistes et taxiways lors d'un fort zoom (pour ceux qui ont la chance d'avoir beaucoup de trafic local en ADS-B), c'est facile ! Il suffit d'utiliser un petit logiciel en ligne, que j'ai découvert par le forum Kinetic... Il s'agit du "Jordan's outline maker" dont l'URL est : <http://www.acme.com/jef/outlines/>

Cette manip n'est intéressante que si vous vous trouvez près d'un terrain avec la possibilité de suivre le trafic au sol, sinon... vous pouvez toujours la faire pour le plaisir. Après tout, j'ai réalisé cet exemple alors que nous avons très peu de trafic ADS-B à Rennes !

Rendez-vous donc sur ce site, choisissez Plan/Carte ou Satellite (à votre convenance) et cliquez sur la carte pour centrer à peu près votre position. Sur la **figure 1**, on voit que nous avons choisi la vue "Satellite".

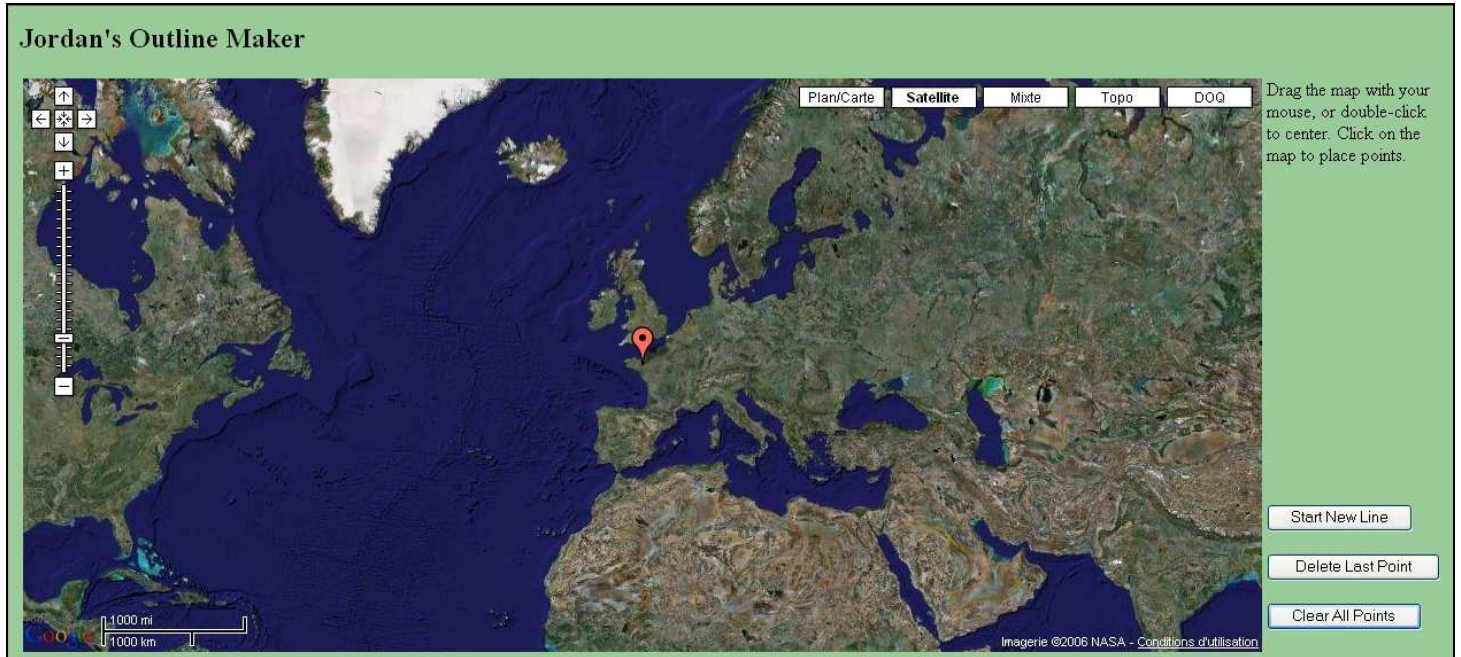


Figure 1

Zoomez ensuite sur la vue, jusqu'à atteindre l'endroit que vous convoitez. Cette fois (**figure 2**), nous avons pris "Carte" pour atteindre la région sud-ouest de Rennes et le terrain de Saint-Jacques.



Figure 2

Zoomez encore, afin d'obtenir une vue confortable ici, retour en mode "Satellite" (**figure 3**). On voit, que – c'est la faute à pas de chance – le terrain de Rennes est juste sur une zone de changement des vues Google Earth : côté est, on est en vue détaillée, côté ouest, on a une vue grossière. Tant pis, on fera avec !



Figure 3

On va pouvoir commencer le travail. Avant toute chose, cliquez sur la touche "Clear All Points" (pour supprimer les clics que vous auriez pu faire sur la vue) puis cliquez sur "Start New Line". Vous êtes prêt. Déplacez la souris sur la vue de façon à la positionner à l'endroit où vous allez débiter le tracé du contour du terrain. Cliquez. Une marque apparaît (3). Elle s'avère assez gênante d'ailleurs, dommage qu'elle ne soit pas plus discrète. Effectuez votre tracé comme en 5 sur la **figure 4** en cliquant à chaque point où la ligne doit changer d'orientation (si vous êtes patient, vous pouvez même arrondir les virages).

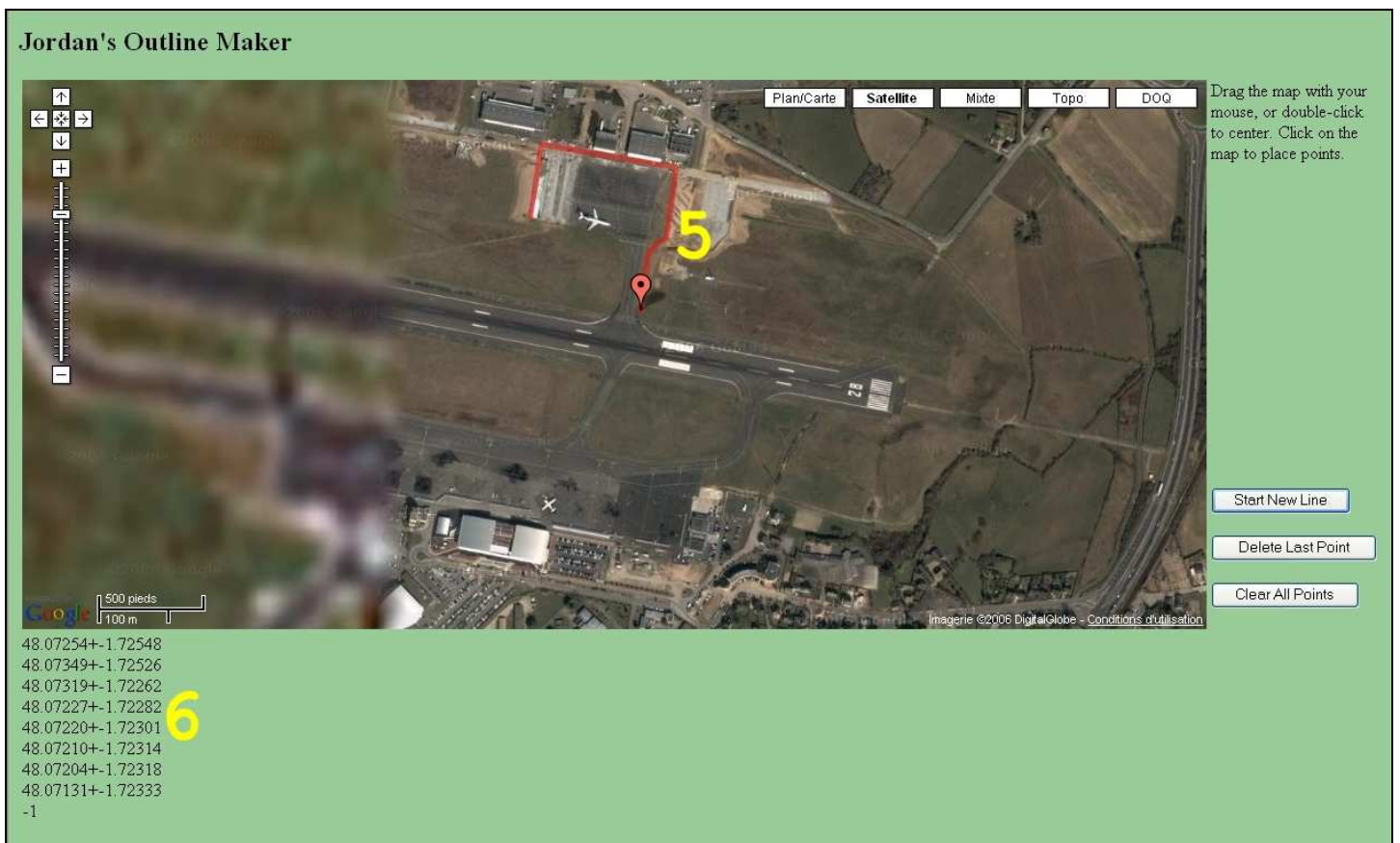


Figure 4

En même temps que vous procédez au tracé, le logiciel détermine les coordonnées des points et les inscrit dans un format compatible avec celui requis pour le fichier "out" de BaseStation (c'est la liste visible sur l'écran **figure 4** en 6).

Si vous souhaitez repartir d'un autre point, c'est facile, vous cliquez à nouveau sur "Start New Line". Quand vous aurez terminé votre œuvre, **figure 5**, le tour du terrain (pistes, taxiways, parkings) a été fait et la liste de points s'est allongée...



Figure 5

Il va maintenant falloir copier la liste de points. Pour ce faire, cliquez gauche à gauche du premier caractère de la liste, maintenez la touche Shift, n'oubliez pas d'utiliser l'ascenseur pour descendre jusqu'au bas de la liste, cliquez gauche à droite du dernier caractère de la liste. Elle est sélectionnée (en bleu sur la **figure 6**). Il ne reste plus qu'à la copier (CTRL-C) et à la coller (CTRL-V) dans le bloc-notes de Windows (**figure 7**).

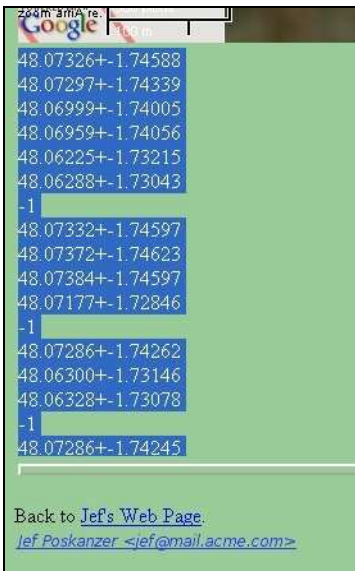


Figure 6

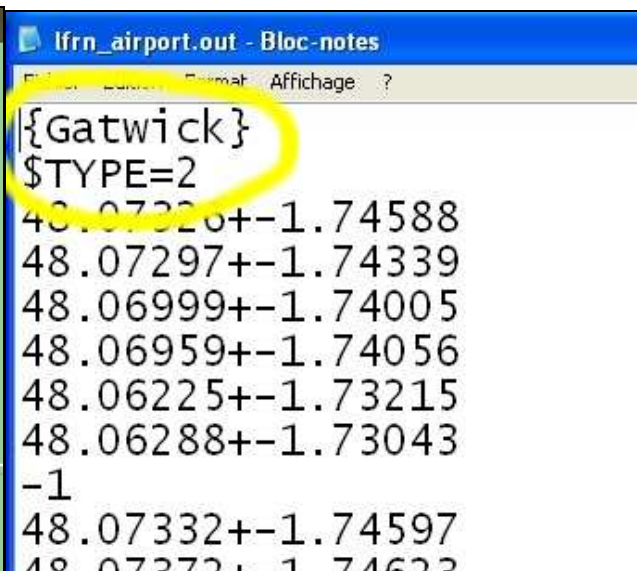


Figure 7

Une fois dans le bloc-notes, il ne vous restera plus qu'à lui ajouter une ligne décrivant le fichier (ici {Rennes}) et le descripteur de sélection lors de l'affichage (ici \$TYPE=2), les deux sont entourées en jaune sur la **figure 7**. Sauvegardez ce fichier avec une extension .out (ex. lfrn_airport.out). Il ne vous reste plus qu'à copier-coller le fichier dans le dossier Outlines de BaseStation. N'oubliez pas, dans BaseStation, Settings, Display Settings, onglet Data Files, d'aller cocher le fichier correspondant afin que le tracé du terrain s'affiche à l'écran lorsque vous zoomerez sur l'aéroport (**figure 8**).



Voilà, maintenant, si vous êtes près du terrain, vous verrez les avions au sol suivre les taxiways et rouler sur la piste...

Denis BONOMO, F6GKQ